

Mastermind z 4 barvami in 3 mesti

Mastermind je igra, v kateri mora igralec uganiti barve 3 žetonov. Vsak žeton je lahko ene od 4

barv: bel, moder, zelen, rumen, . Ugibanje sestoji iz izbora 3 ne nujno različnih barv. Kot odgovor

na ugibanje dobimo najprej število žetonov, ki smo jim pravilno uganili barvo in položaj. Drugi del odgovora pa je število žetonov, ki smo jim pravilno uganili barvo, niso pa na pravih mestih. Iz 3 ugibanj in odgovorov nanje, sklepaj o barvah žetonov.

NALOGE:

1. BBM {3,0}, BZZ {1,0}, RMZ {0,1},
2. BBM {2,0}, BZZ {1,0}, RMZ {0,1},
3. BBM {1,2}, BZZ {1,0}, RMZ {1,0},
4. BBM {1,1}, BZZ {2,0}, RMZ {0,1},
5. BBM {2,0}, BZZ {2,0}, RMZ {0,2},
6. BBM {1,0}, BZZ {2,0}, RMZ {1,1},
7. BBM {1,1}, BZZ {0,1}, RMZ {0,2},
8. BBM {0,1}, BZZ {1,0}, RMZ {2,0},
9. BBM {0,2}, BZZ {1,1}, RMZ {0,2},
10. BBM {1,0}, BZZ {1,0}, RMZ {0,2},
11. BBM {1,0}, BZZ {0,0}, RMZ {0,2},
12. BBM {0,1}, BZZ {1,0}, RMZ {1,2},
13. BBM {1,0}, BZZ {0,1}, RMZ {1,1},
14. BBM {0,0}, BZZ {1,1}, RMZ {0,2},
15. BBM {1,1}, BZZ {0,1}, RMZ {1,0},
16. BBM {1,0}, BZZ {1,1}, RMZ {2,0},
17. BBM {0,2}, BZZ {0,1}, RMZ {2,0},
18. BBM {0,1}, BZZ {0,0}, RMZ {2,0},
19. BBM {1,0}, BZZ {1,0}, RMZ {1,2},
20. BBM {0,0}, BZZ {2,0}, RMZ {2,0},

Rešitve

1. BBM. 2. BBR. 3. BMB. 4. BZB. 5. BZM. 6. BRZ. 7. MBR. 8. MMZ. 9. MZB. 10. MZM. 11. MRM. 12. MRZ. 13. ZMM. 14. ZZR. 15. RBB. 16. RBZ. 17. RMB. 18. RMR. 19. RZM. 20. RZZ.