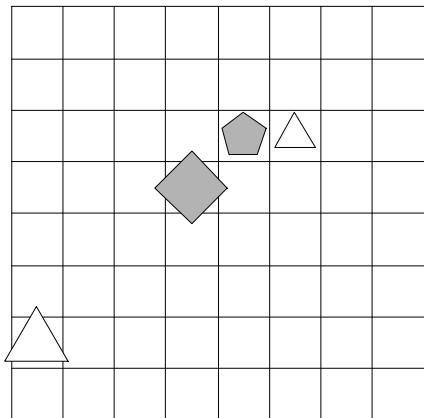


1. Ugotovi imena likov, če poznaš vrednosti stavkov v danem svetu, ki so podane v spodnji tabeli.

1. levo od(A,D) → večji kot(B,C)
2. desno od(A,D) → desno od(B,C)
3. srednje velikosti(C) V srednje velikosti(D)
4. levo od(C,D) & trikotnik(A)

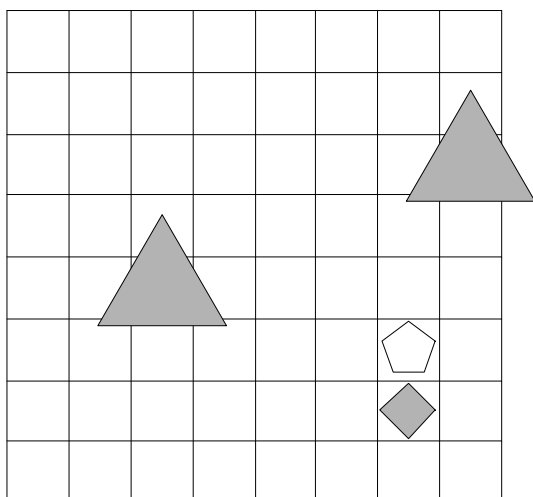
1	2	3	4
R	N	R	R



2. Ugotovi imena likov, če poznaš vrednosti stavkov v danem svetu, ki so podane v spodnji tabeli.

1. pod(A,B) & levo od(A,C)
2. levo od(A,C) V majhen(D)
3. majhen(A) ↔ majhen(D)
4. bel(B) V levo od(B,C)

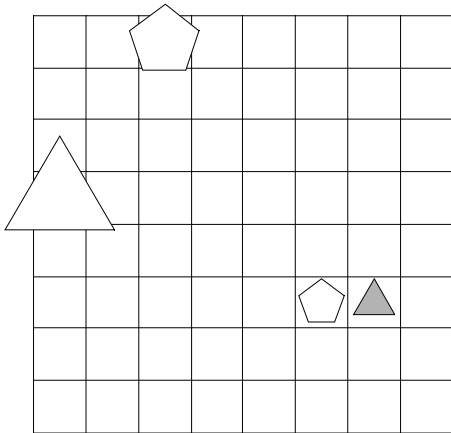
1	2	3	4
N	N	R	N



3. Ugotovi imena likov, če poznaš vrednosti stavkov v danem svetu, ki so podane v spodnji tabeli.

1. večji kot(A,B) \leftrightarrow desno od(B,C)
2. večji kot(B,C) \vee manjši kot(B,C)
3. srednje velikosti(D) \vee nad(B,D)
4. trikotnik(A) & majhen(C)

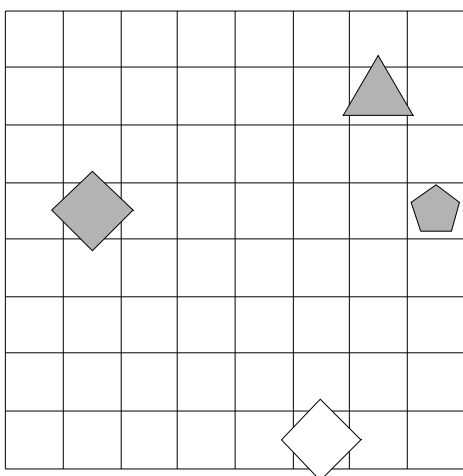
1	2	3	4
R	N	N	N



4. Ugotovi imena likov, če poznaš vrednosti stavkov v danem svetu, ki so podane v spodnji tabeli.

1. majhen(B) \leftrightarrow majhen(C)
2. petkotnik(C) \leftrightarrow petkotnik(A)
3. siv(D) \rightarrow manjši kot(A,C)
4. desno od(B,D) & siv(A)

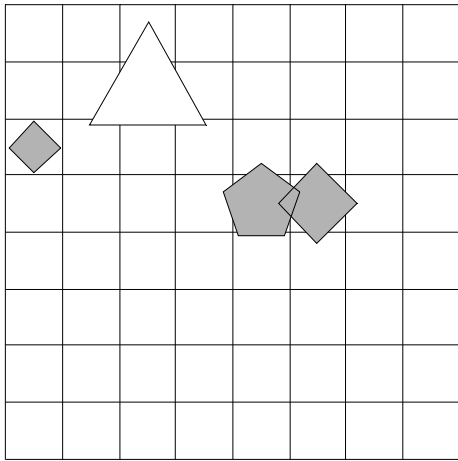
1	2	3	4
N	N	R	R



5. Ugotovi imena likov, če poznaš vrednosti stavkov v danem svetu, ki so podane v spodnji tabeli.

1. petkotnik(C) \cup siv(C)
2. manjši kot(B,C) \cap siv(A)
3. manjši kot(A,D) & levo od(A,B)
4. srednje velikosti(A) & siv(A)

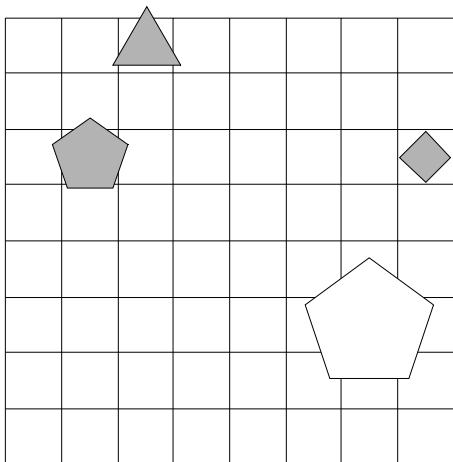
1	2	3	4
N	N	N	N



6. Ugotovi imena likov, če poznaš vrednosti stavkov v danem svetu, ki so podane v spodnji tabeli.

1. trikotnik(A) \cup siv(D)
2. pod(A,D) \cap kvadrat(C)
3. trikotnik(D) & manjši kot(C,D)
4. levo od(A,D) \leftrightarrow desno od(A,C)

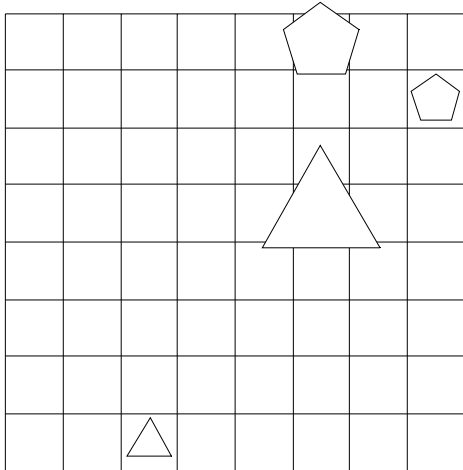
1	2	3	4
N	R	N	R



7. Ugotovi imena likov, če poznaš vrednosti stavkov v danem svetu, ki so podane v spodnji tabeli.

1. velik(C) \vee manjši kot(A,B)
2. petkotnik(B) \rightarrow kvadrat(B)
3. desno od(A,D) \vee desno od(A,C)
4. pod(B,D) $\&$ majhen(A)

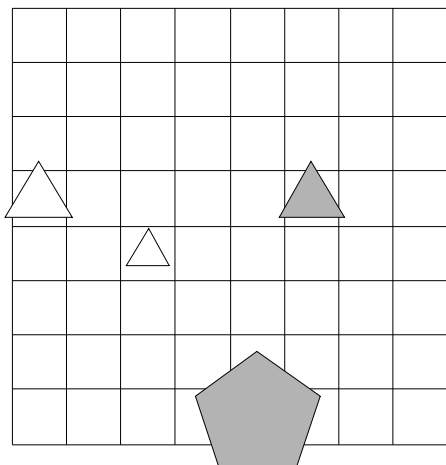
1	2	3	4
R	N	N	R



8. Ugotovi imena likov, če poznaš vrednosti stavkov v danem svetu, ki so podane v spodnji tabeli.

1. nad(A,B) \vee velik(B)
2. desno od(C,D) \vee velik(C)
3. bel(D) \rightarrow nad(B,C)
4. bel(A) \leftrightarrow levo od(A,B)

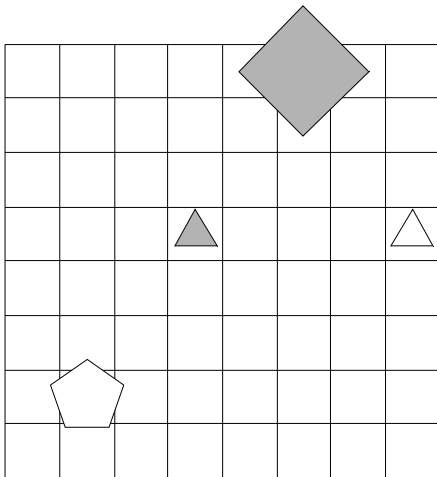
1	2	3	4
N	N	N	N



9. Ugotovi imena likov, če poznaš vrednosti stavkov v danem svetu, ki so podane v spodnji tabeli.

1. nad(B,D) \vee trikotnik(A)
2. siv(B) \vee siv(C)
3. trikotnik(C) \vee srednje velikosti(B)
4. velik(C) \vee majhen(B)

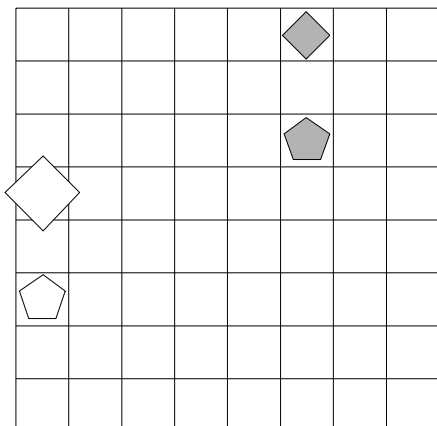
1	2	3	4
R	N	R	N



10. Ugotovi imena likov, če poznaš vrednosti stavkov v danem svetu, ki so podane v spodnji tabeli.

1. večji kot(B,C) & bel(C)
2. levo od(B,C) \longleftrightarrow desno od(B,D)
3. kvadrat(D) \rightarrow desno od(B,D)
4. kvadrat(C) \vee kvadrat(B)

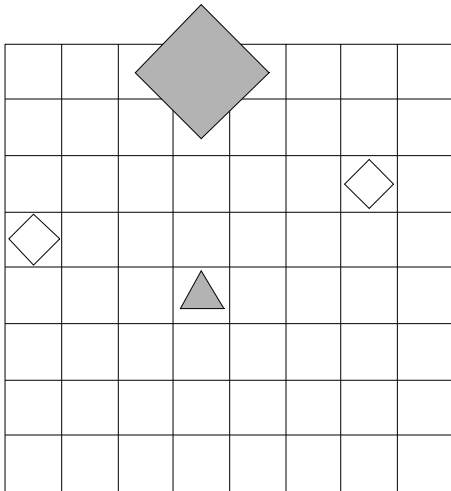
1	2	3	4
R	R	R	R



11. Ugotovi imena likov, če poznaš vrednosti stavkov v danem svetu, ki so podane v spodnji tabeli.

1. desno od(A,C) & majhen(B)
2. srednje velikosti(D) \vee desno od(A,C)
3. pod(A,B) \longleftrightarrow levo od(B,C)
4. desno od(B,C) & majhen(B)

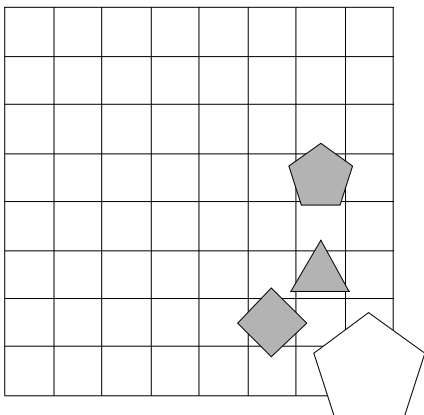
1	2	3	4
R	R	N	R



12. Ugotovi imena likov, če poznaš vrednosti stavkov v danem svetu, ki so podane v spodnji tabeli.

1. nad(A,C) \vee manjši kot(C,D)
2. levo od(A,B) \rightarrow bel(B)
3. trikotnik(B) \vee siv(D)
4. kvadrat(A) & levo od(B,D)

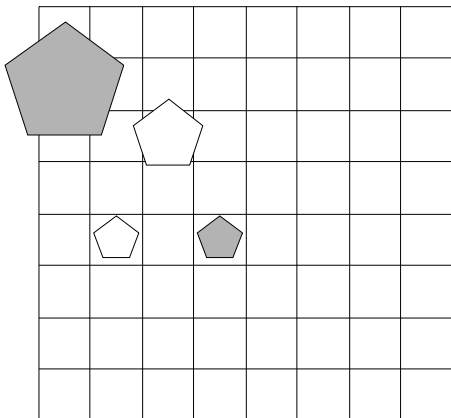
1	2	3	4
R	N	N	R



13. Ugotovi imena likov, če poznaš vrednosti stavkov v danem svetu, ki so podane v spodnji tabeli.

1. kvadrat(B) \vee velik(D)
2. pod(C,D) & kvadrat(B)
3. bel(C) \longleftrightarrow velik(B)
4. majhen(A) \rightarrow majhen(B)

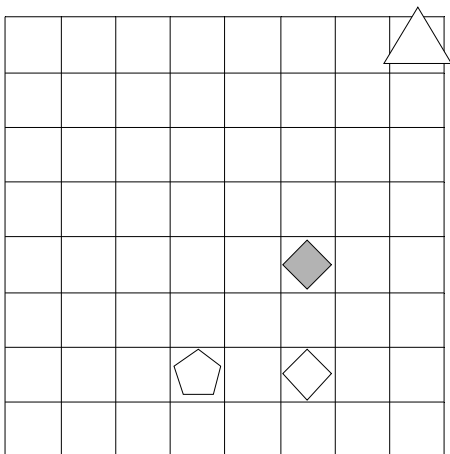
1	2	3	4
R	N	R	N



14. Ugotovi imena likov, če poznaš vrednosti stavkov v danem svetu, ki so podane v spodnji tabeli.

1. nad(A,B) & bel(B)
2. majhen(A) & petkotnik(D)
3. pod(A,D) & levo od(B,C)
4. velik(D) \longleftrightarrow petkotnik(D)

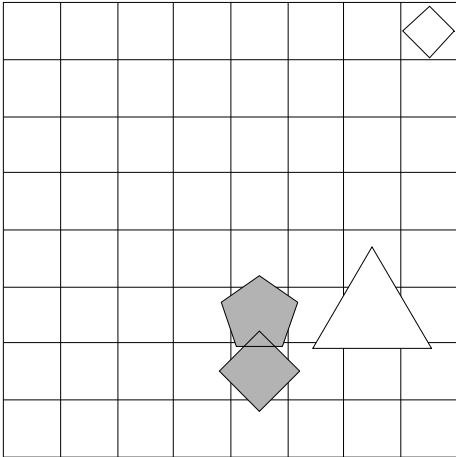
1	2	3	4
R	R	N	N



15. Ugotovi imena likov, če poznaš vrednosti stavkov v danem svetu, ki so podane v spodnji tabeli.

1. petkotnik(A) V pod(B,D)
2. levo od(A,B) & nad(A,D)
3. manjši kot(B,C) V trikotnik(D)
4. kvadrat(B) V pod(B,D)

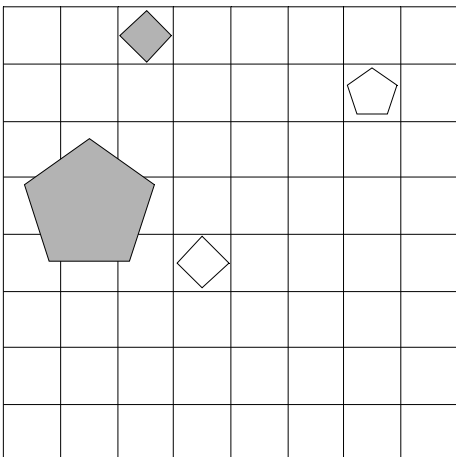
1	2	3	4
R	R	N	N



16. Ugotovi imena likov, če poznaš vrednosti stavkov v danem svetu, ki so podane v spodnji tabeli.

1. desno od(B,C) & petkotnik(A)
2. velik(C) → srednje velikosti(B)
3. siv(C) ↔ srednje velikosti(C)
4. petkotnik(D) → večji kot(C,D)

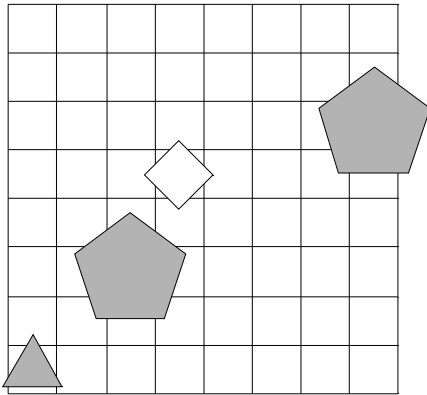
1	2	3	4
R	R	R	R



17. Ugotovi imena likov, če poznaš vrednosti stavkov v danem svetu, ki so podane v spodnji tabeli.

1. velik(D) & desno od(C,D)
2. levo od(C,D) & siv(C)
3. kvadrat(D) \rightarrow večji kot(B,D)
4. levo od(A,B) \rightarrow levo od(A,B)

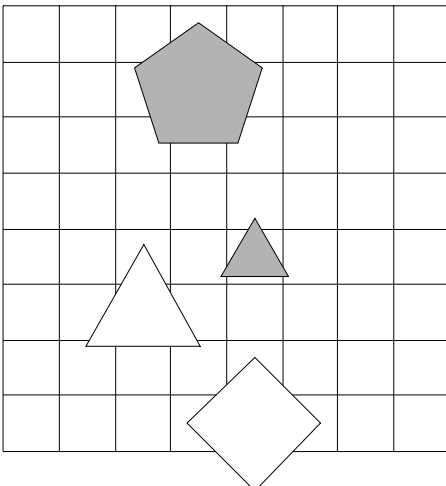
1	2	3	4
N	N	N	R



18. Ugotovi imena likov, če poznaš vrednosti stavkov v danem svetu, ki so podane v spodnji tabeli.

1. petkotnik(A) \rightarrow levo od(A,B)
2. srednje velikosti(B) \vee velik(C)
3. majhen(C) \vee majhen(C)
4. bel(A) \leftrightarrow velik(D)

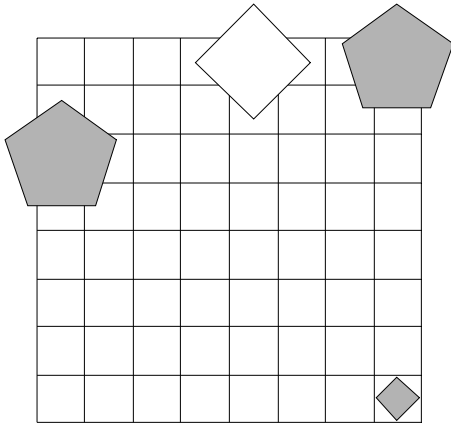
1	2	3	4
N	R	N	R



19. Ugotovi imena likov, če poznaš vrednosti stavkov v danem svetu, ki so podane v spodnji tabeli.

1. petkotnik(C) & velik(C)
2. bel(B) & pod(A,B)
3. manjši kot(B,C) \rightarrow pod(C,D)
4. bel(B) & desno od(B,C)

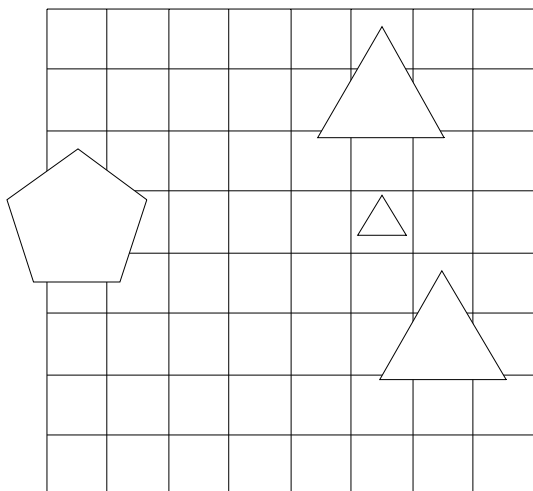
1	2	3	4
N	R	R	N



20. Ugotovi imena likov, če poznaš vrednosti stavkov v danem svetu, ki so podane v spodnji tabeli.

1. kvadrat(B) \leftrightarrow pod(B,D)
2. nad(B,D) \vee bel(A)
3. majhen(B) \leftrightarrow petkotnik(C)
4. levo od(B,C) \leftrightarrow bel(D)

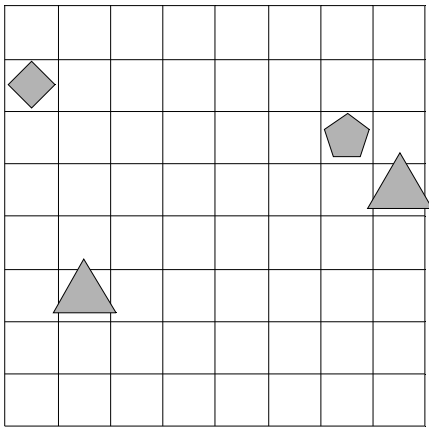
1	2	3	4
N	R	N	R



21. Ugotovi imena likov, če poznaš vrednosti stavkov v danem svetu, ki so podane v spodnji tabeli.

1. desno od(A,D) \vee manjši kot(B,C)
2. bel(B) \vee levo od(B,C)
3. majhen(B) \vee večji kot(B,D)
4. večji kot(B,D) \vee desno od(A,D)

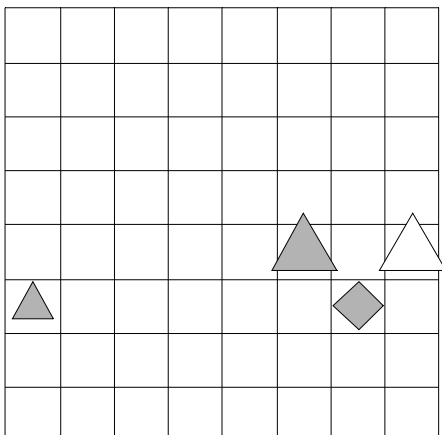
1	2	3	4
N	N	R	N



22. Ugotovi imena likov, če poznaš vrednosti stavkov v danem svetu, ki so podane v spodnji tabeli.

1. bel(A) \leftrightarrow nad(A,B)
2. desno od(C,D) \vee velik(C)
3. levo od(A,B) & majhen(B)
4. petkotnik(D) \rightarrow majhen(B)

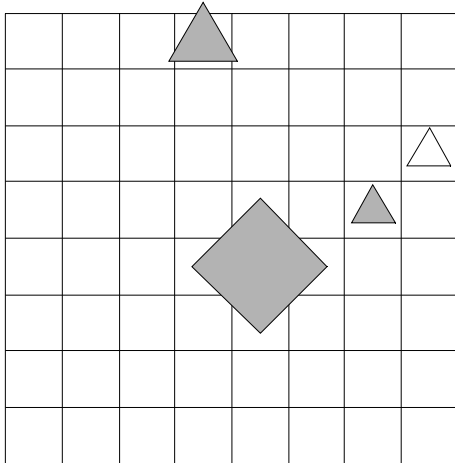
1	2	3	4
N	N	R	R



23. Ugotovi imena likov, če poznaš vrednosti stavkov v danem svetu, ki so podane v spodnji tabeli.

1. kvadrat(A) & velik(B)
2. majhen(D) \leftrightarrow petkotnik(B)
3. bel(A) & kvadrat(B)
4. manjši kot(A,C) \rightarrow levo od(A,C)

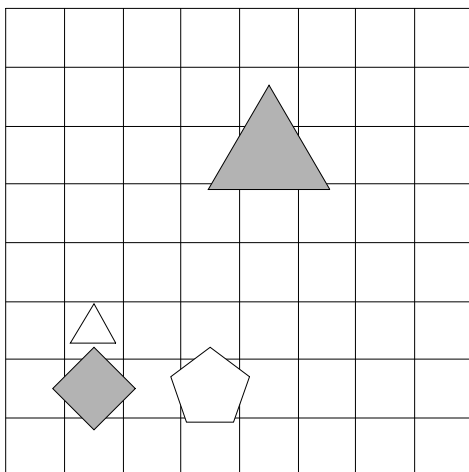
1	2	3	4
N	N	R	N



24. Ugotovi imena likov, če poznaš vrednosti stavkov v danem svetu, ki so podane v spodnji tabeli.

1. levo od(A,B) \rightarrow trikotnik(A)
2. srednje velikosti(C) \rightarrow pod(A,D)
3. bel(A) & trikotnik(B)
4. majhen(D) & večji kot(A,D)

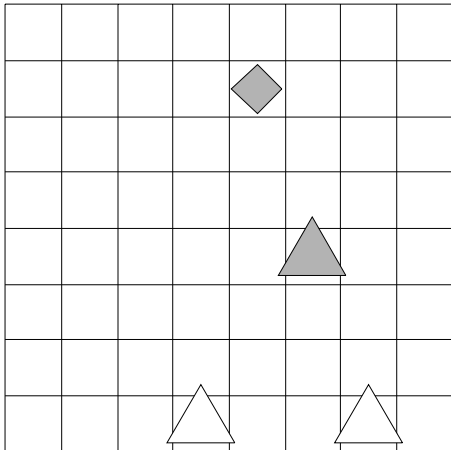
1	2	3	4
N	R	R	N



25. Ugotovi imena likov, če poznaš vrednosti stavkov v danem svetu, ki so podane v spodnji tabeli.

1. trikotnik(D) V majhen(A)
2. srednje velikosti(D) \leftrightarrow bel(B)
3. pod(A,C) & desno od(A,C)
4. majhen(C) V pod(B,C)

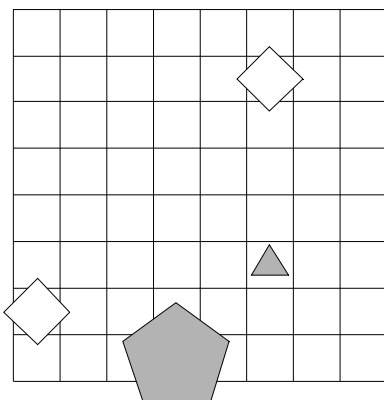
1	2	3	4
R	N	R	N



26. Ugotovi imena likov, če poznaš vrednosti stavkov v danem svetu, ki so podane v spodnji tabeli.

1. nad(B,D) \vee nad(A,C)
2. večji kot(B,D) & srednje velikosti(D)
3. večji kot(B,D) & majhen(A)
4. trikotnik(A) \rightarrow manjši kot(B,D)

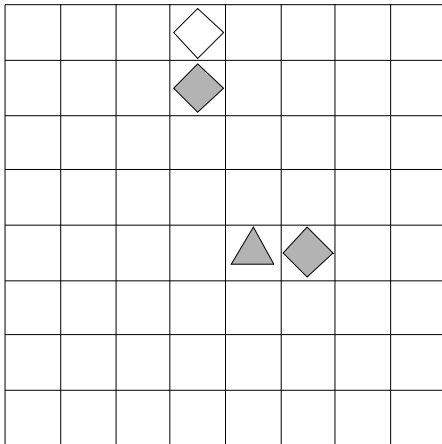
1	2	3	4
N	R	R	N



27. Ugotovi imena likov, če poznaš vrednosti stavkov v danem svetu, ki so podane v spodnji tabeli.

1. trikotnik(B) \vee bel(D)
2. pod(C,D) \vee velik(A)
3. bel(B) \rightarrow srednje velikosti(A)
4. siv(B) \vee kvadrat(C)

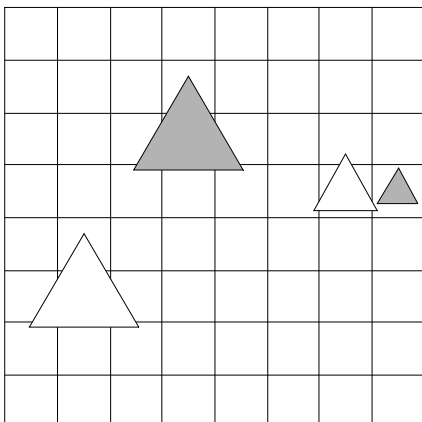
1	2	3	4
N	R	N	R



28. Ugotovi imena likov, če poznaš vrednosti stavkov v danem svetu, ki so podane v spodnji tabeli.

1. nad(C,D) \rightarrow večji kot(B,D)
2. trikotnik(C) \vee srednje velikosti(A)
3. majhen(D) \vee srednje velikosti(B)
4. manjši kot(B,C) & večji kot(A,B)

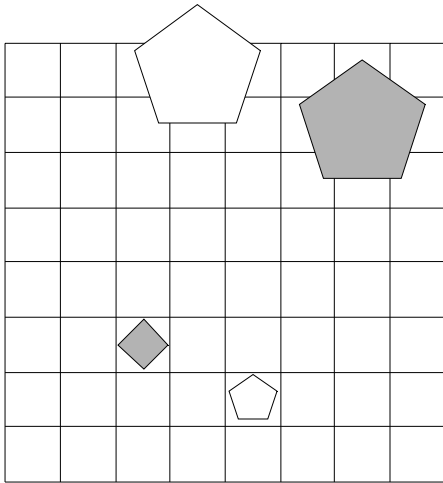
1	2	3	4
N	N	N	R



29. Ugotovi imena likov, če poznaš vrednosti stavkov v danem svetu, ki so podane v spodnji tabeli.

1. desno od(B,D) \vee siv(D)
2. srednje velikosti(B) \vee siv(C)
3. levo od(B,D) & desno od(B,C)
4. bel(C) \vee petkotnik(C)

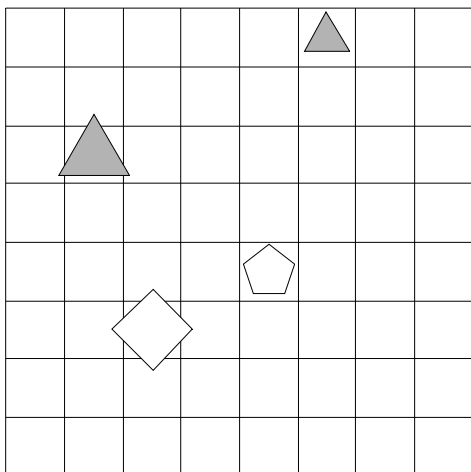
1	2	3	4
R	N	R	R



30. Ugotovi imena likov, če poznaš vrednosti stavkov v danem svetu, ki so podane v spodnji tabeli.

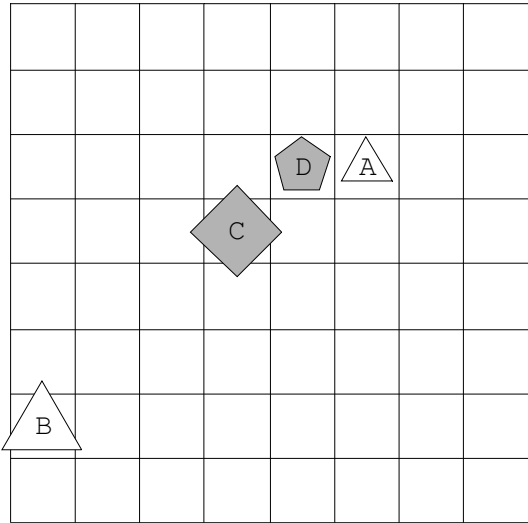
1. nad(B,D) \vee manjši kot(B,D)
2. petkotnik(D) \leftrightarrow majhen(D)
3. pod(C,D) & nad(B,D)
4. srednje velikosti(D) \leftrightarrow kvadrat(C)

1	2	3	4
R	R	R	R

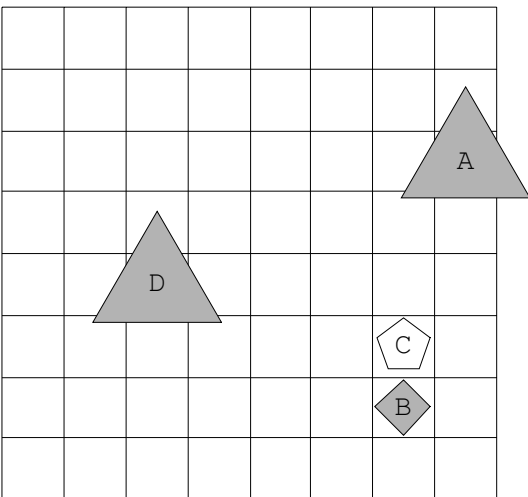


Rešitve

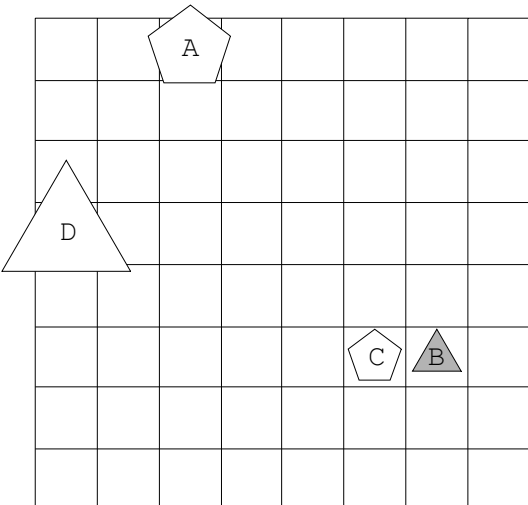
1.



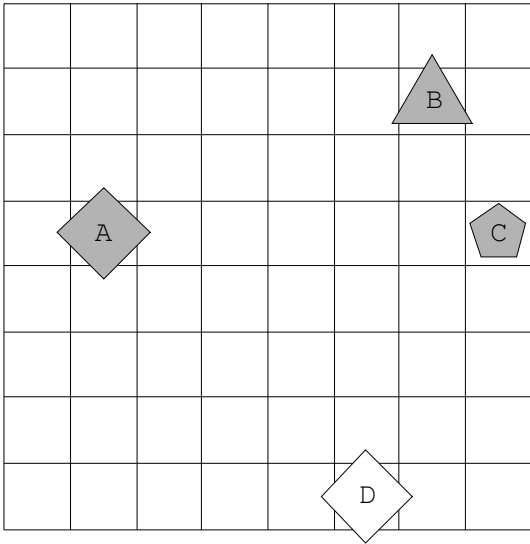
2.



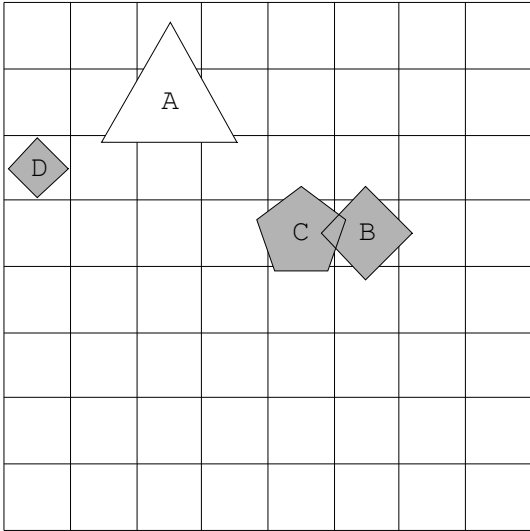
3.



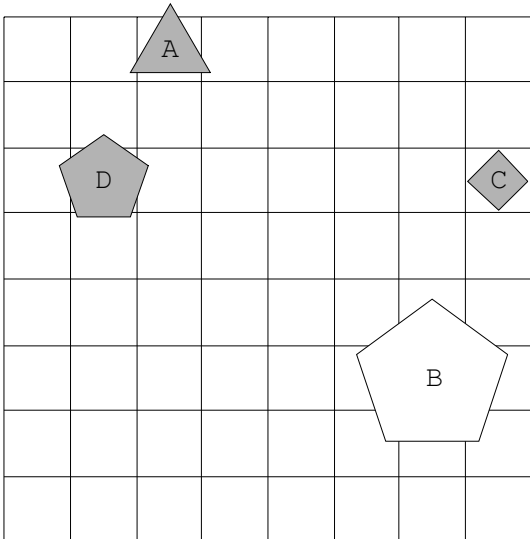
4.



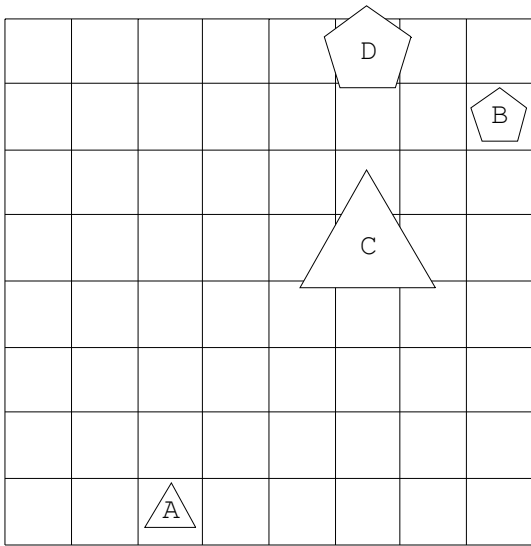
5.



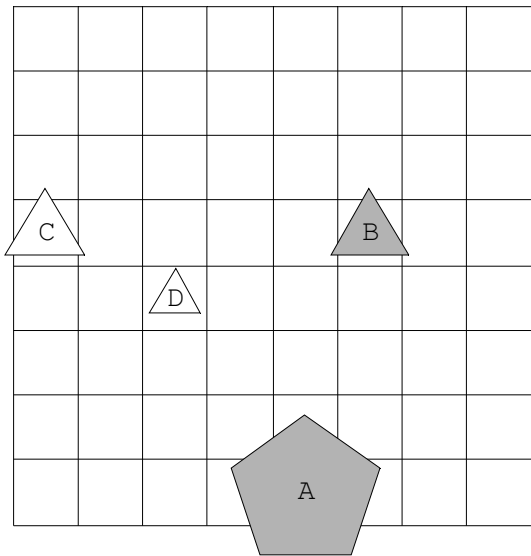
6.



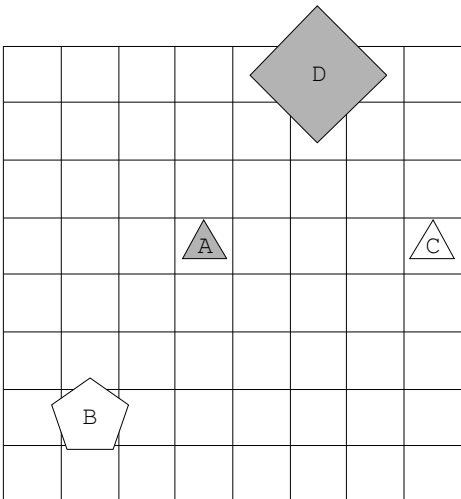
7.



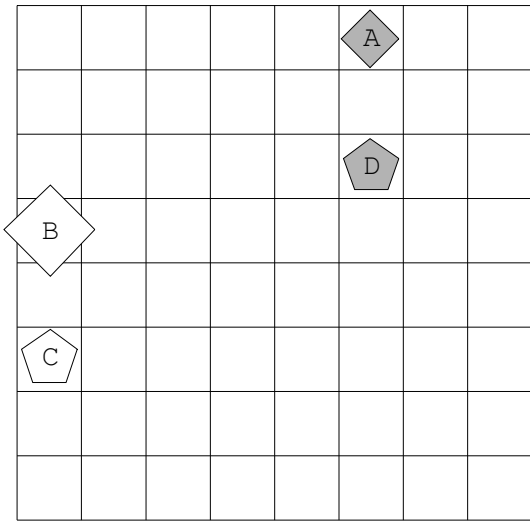
8.



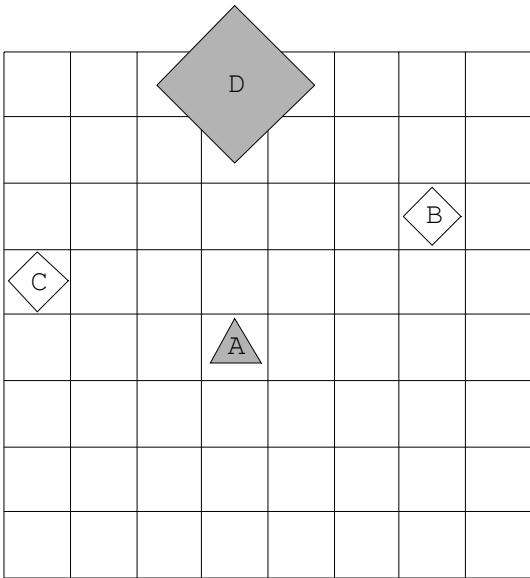
9.



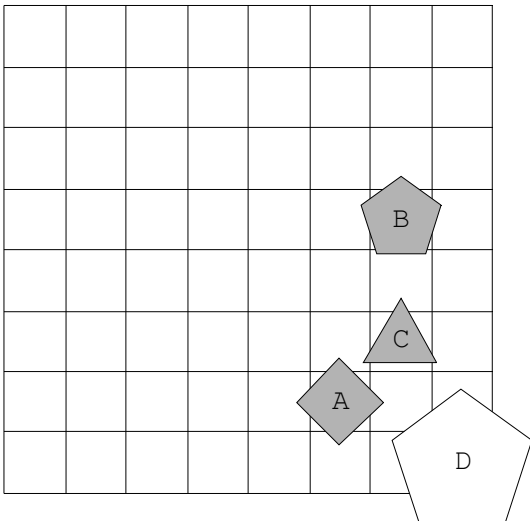
10.



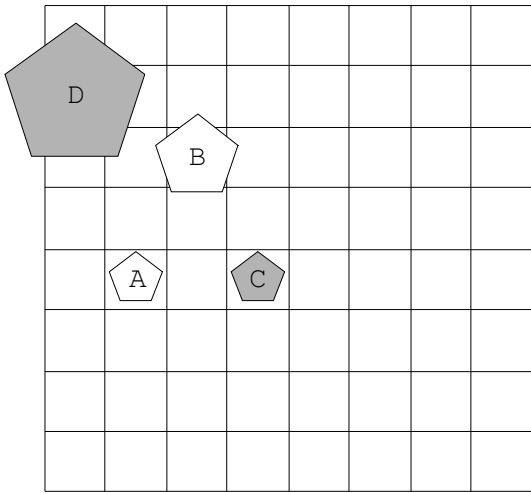
11.



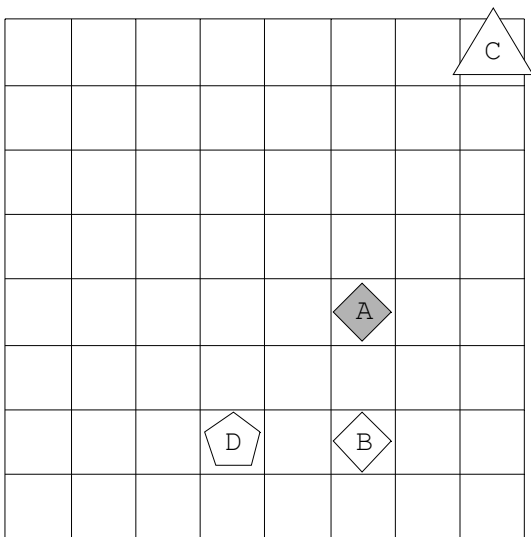
12.



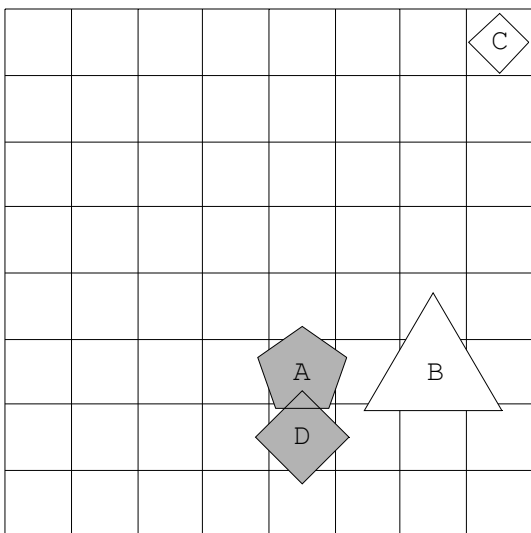
13.



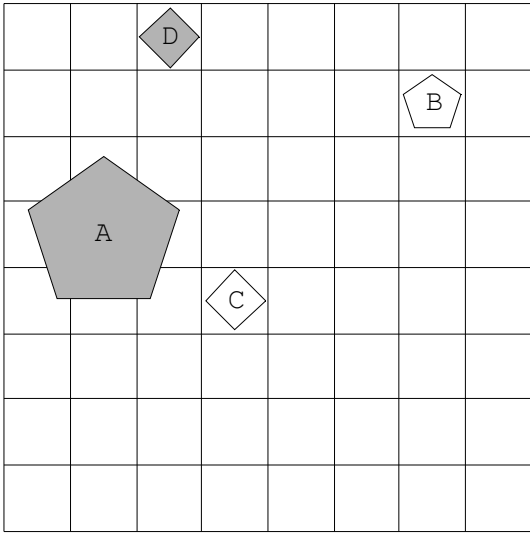
14.



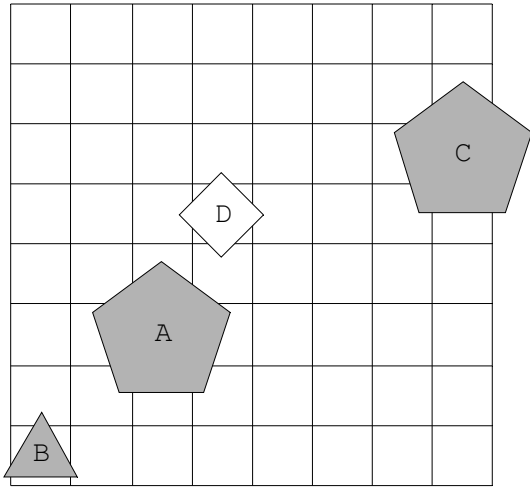
15.



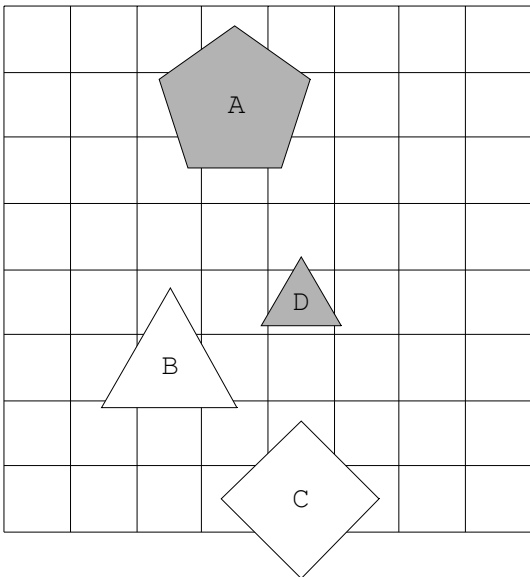
16.



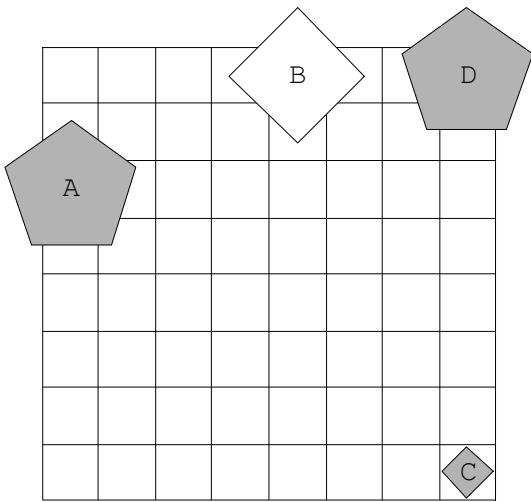
17.



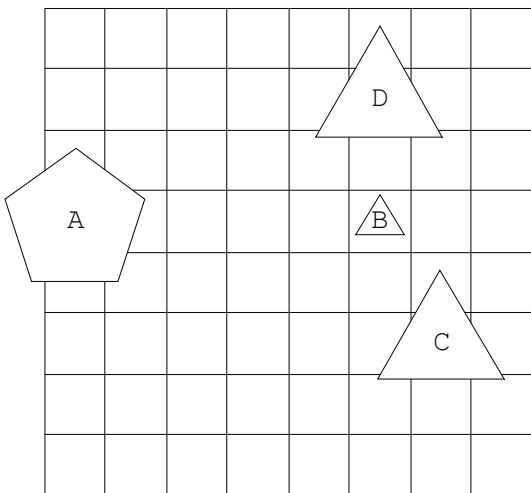
18.



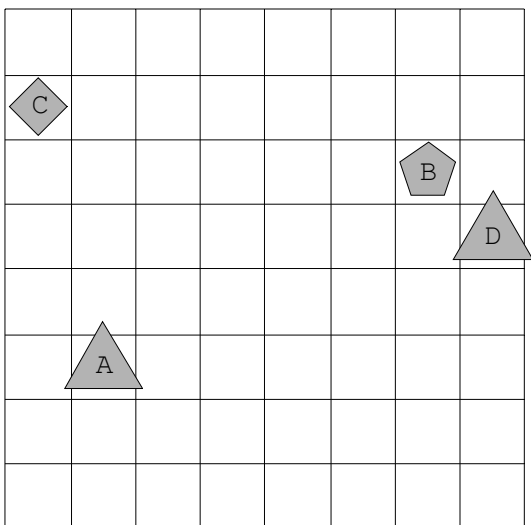
19.



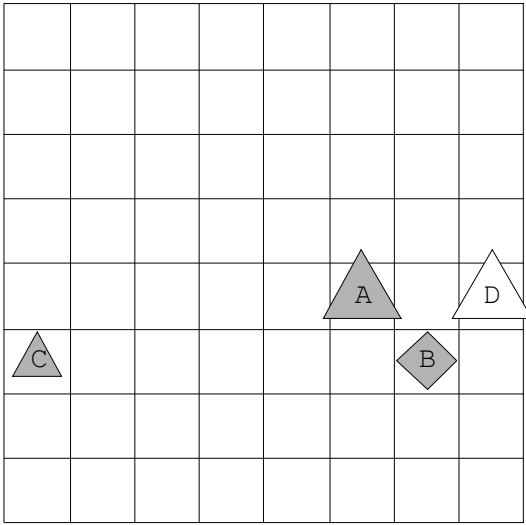
20.



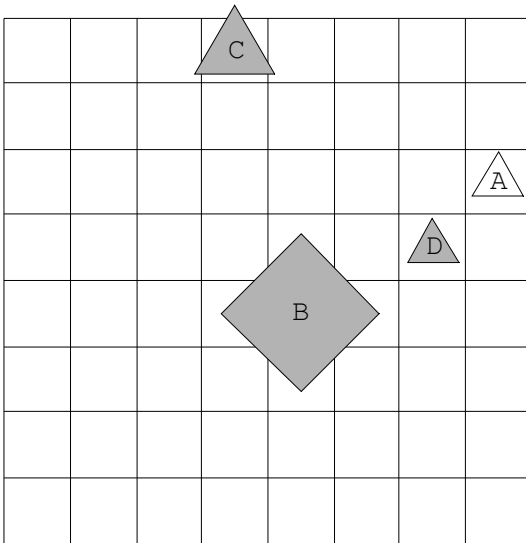
21.



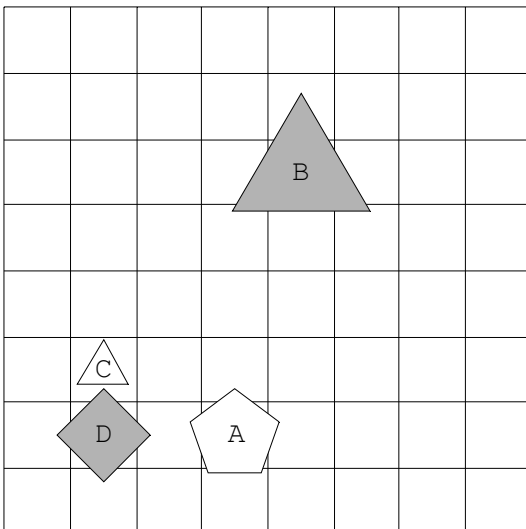
22.



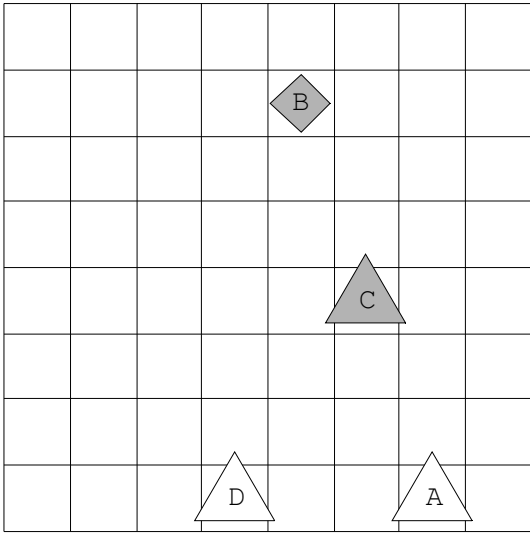
23.



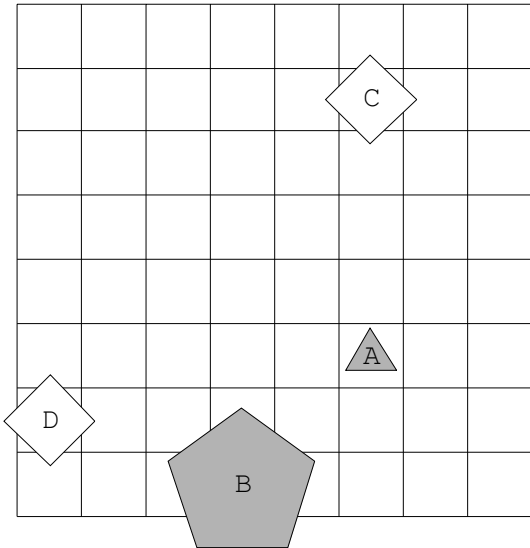
24.



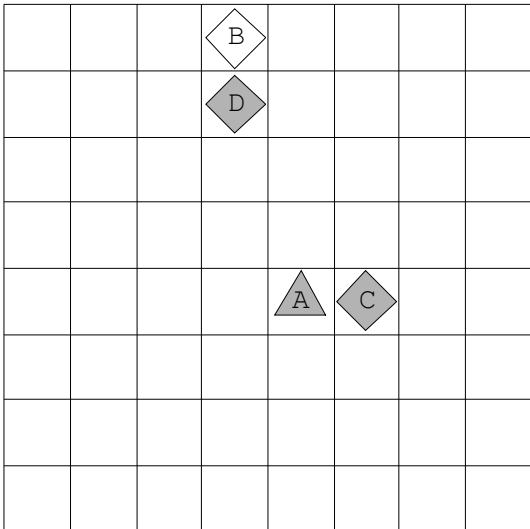
25.



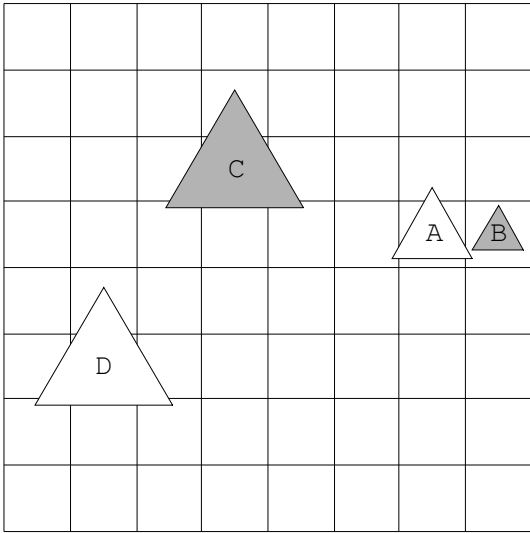
26.



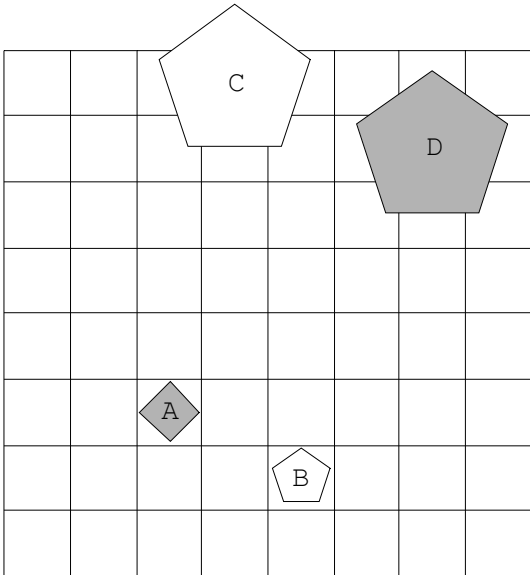
27.



28.



29.



30.

